

BATERIOVÁ FOUKADLA



Bateriová foukadla FLEXTAILGEAR jsou skvělým pomocníkem při všech outdoorových aktivitách. Díky svému malému rozměru, nízké hmotnosti a funkčnímu designu jsou skladná a snadno se vejdu i do kapsy.

Své využití najdou zejména při nafukování veškerého outdoorového vybavení od dětských hraček přes matrace a karimatky až po menší lodě (packrafty).

Výborně poslouží rovněž jako power banka, svítilna nebo rozfoukávač ohně.



MAX Pump Plus



MAX Pump 2 Pro



VLASTNOSTI

- vydrží minimálně 40 min. provozu (10 min. bez přestávky)
- maximální kapacita 300 l/min.
- maximální tlak 2,2 kPa (0,32 psi)
- voděodolnost IPX4 (stříkající voda)
- funkční design

V BALENÍ

- foukadlo
- dobíjecí USB kabel
- sada redukcí
- obal na foukadlo



VLASTNOSTI

- přepínání výkonu
- vydrží minimálně 30 nebo 60 min. provozu (10 min. bez přestávky)
- maximální kapacita 300 nebo 150 l/min.
- maximální tlak 4,5 (0,65) nebo 2,5 kPa (psi)
- voděodolnost IPX55 (tryskající voda, prach)
- power banka
- kempingové světlo 50 lm (76 hod.) nebo 500 lm (12 hod.)
- funkční design

V BALENÍ

- foukadlo
- dobíjecí USB kabel
- sada redukcí
- obal na foukadlo



ORIENTAČNÍ VÝDRŽ NA JEDNO NABITÍ (dle velikosti nafukovaného předmětu a zvoleného tlaku)

- 6–10x malý člun (packraft)
- 12x karimatka
- 30x plovací kruh

DOPORUČENÍ

- Pro packrafty ROBfin doporučujeme foukadlo doplnit o [univerzální koncovku/redukci Scoprega pro pumpy a foukadla – s příčkou](#), které otevře a zavře Push-Push ventil packraftu bez ztráty vzduchu.



	Rozměr (mm)	Hmotnost	Příkon	Tlak	Max. kapacita	Výdrž	Baterie	Voděodolnost	Power banka	Kemp. světlo
MAX Pump Plus	53,5 x 61 x 81	160 g	15,5 W	2,2 kPa (0,32 psi)	300 l/min.	40 min.	3600 mAh	IPX4	ne	ne
MAX Pump 2 Pro	77 x 57,5 x 51,5	160 g	17 W	H: 4,5 kPa (0,65 psi) L: 2,5 kPa (0,36 psi)	H: 300 l/min. L: 150 l/min.	H: 30 min. L: 60 min.	3600 mAh	IP55	ano	ano

AKTUÁLNÍ NABÍDKA: www.kajakarshop.cz/flextailgear/

KajakarSHOP.cz

Jícha – Jiří Najman



+420 608 003 461



shop@kajakarshop.cz



www.kajakarshop.cz